



“step-by-step” Anleitung

Wichtelrennen ein textiles Spiel

Das Spiel wird nach den Regeln von
„Mensch ärgere dich nicht“ gespielt



Schwierigkeitsgrad: +++

Schwierigkeitsgrade:

+ einfach

++ mittel

+++ nicht ganz einfach

© copyright Gunold GMBH

Folgende **SULKY®** - Produkte wurden für diese Anleitung verwendet:

Stabilisator:

SULKY® ULTRA STABLE, ein festes Vlies zum permanenten Aufbügeln. Es verleiht dem Spielfeld und den Spielfiguren die nötige Stabilität.

Garn:

SULKY® RAYON: ein universelles Maschinenstickgarn aus 100% Viskose. Es wird zum Aufnähen der Applikationen verwendet und gibt dem Spiel seinen edlen Charakter.

Sonstiges Material von SULKY®

SULKY® KK2000: ein ungiftiger Sprühkleber, zum vorübergehenden Fixieren von Stoff, auf dem Spielfeld für Bäume und Häuser.

Größe des Spielfeldes: gleichwinkliges Dreieck mit einer Kantenlänge von 74 cm

Größe der Spielfiguren: 10 cm

Materialangaben bei Original Größe:

- 0,70 m **SULKY® ULTRA STABLE** (Rollenbreite 90 cm)
- **SULKY® RAYON** in den Farben grün, lila, orange, gelb, weiß, schwarz
- 0,70 cm schwarzer Baumwollstoff (Stoffbreite 90 cm)
- 0,70 cm orangefarbener Baumwollstoff (Stoffbreite 90 cm)
- Reste (je ca. 25 cm) von Baumwollstoffen in Gelb, Violett, Grün, Orange, Weiß, Hautfarben
- 1 m farbiges Baumwoll- oder Satinband
- schwarzes Nähgarn
- kleine Holzperlen (2 – 4 mm) in schwarz oder braun für Augen und Nase der Wichtel
- 27 textile Wäscheknöpfe
- Reste von Filz in Braun, Orange, Lila, Gelb

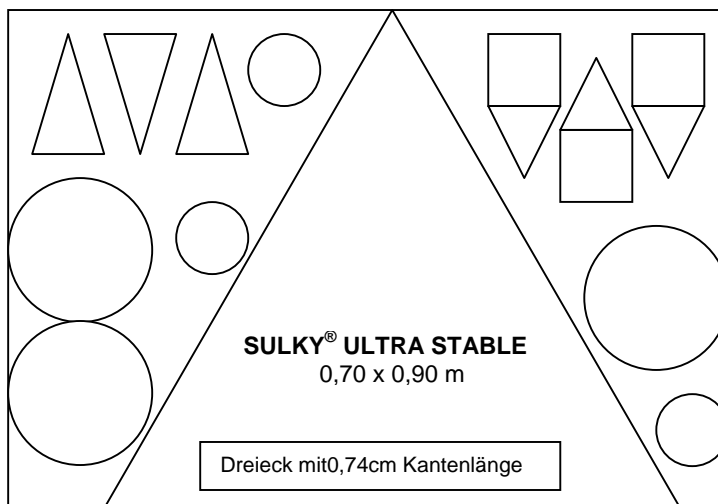
Zu dieser Anleitung empfehlen wir unsere Seite im Internet:
www.sulky-international.de

So geht's  Grundlehrgang zur Verarbeitung von **SULKY® ULTRA STABLE**

Nähanleitung

1. Schritt:

Zuschnitt von **SULKY® ULTRA STABLE**




Die nebenstehende Schemazeichnung zeigt eine Möglichkeit des Zuschnittes von **SULKY® ULTRA STABLE**. Bärte und Gesichter können aus den Zwischenräumen ausgeschnitten werden


2. Schritt:


Zuschnitt von Spielfeld und Applikationen
Aufbügeln von **SULKY® ULTRA STABLE**

1. Spielfeld passgenau je einmal aus schwarzem und aus orangefarbenem Baumwollstoff zuschneiden. **SULKY® ULTRA STABLE** auf den schwarzen Baumwollstoff auflegen und aufbügeln.
2. Für die Bäume zuerst die Schnittteile auf ein Stück **SULKY® ULTRA STABLE** übertragen, dann auf den grünen Stoff bügeln. Danach ausschneiden, so werden die Applikationen passgenau.
3. Für die Häuser zuerst einen Streifen Stoff von Dach (farbig) und Haus (weiß) jeweils mit einer einfachen Naht verbinden. Naht auseinander bügeln. Schnittteile von der Vorlage auf ein Stück **SULKY® ULTRA STABLE** übertragen. Den Stabilisator so auf den Baumwollstoff legen, dass die Linie zwischen Dach und Haus genau auf der Naht liegt. Stabilisator aufbügeln, danach die Hausform entlang der vorgezeichneten Linie ausschneiden.

 **Tipp vom SULKY®
Kreativ Team:**
Alles Wissenswerte über die Verarbeitung von **SULKY® ULTRA STABLE** steht im Internet in unseren Grundlehrgängen!

Aufbügeln von
SULKY® ULTRA STABLE



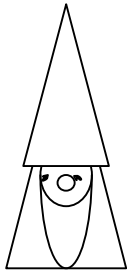


12-15 Sekunden
an jeder Stelle

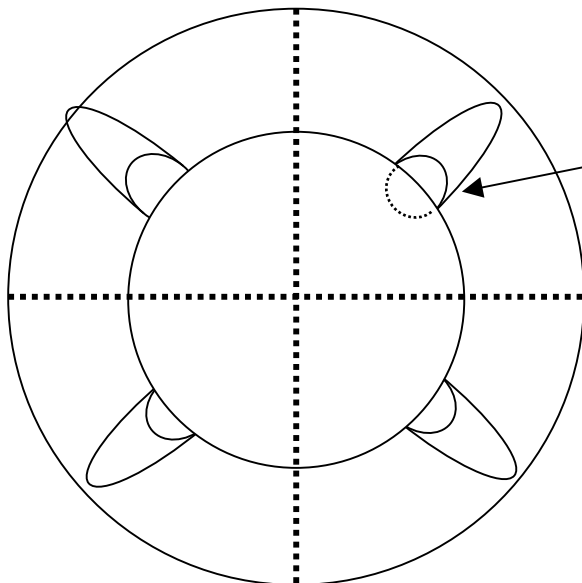
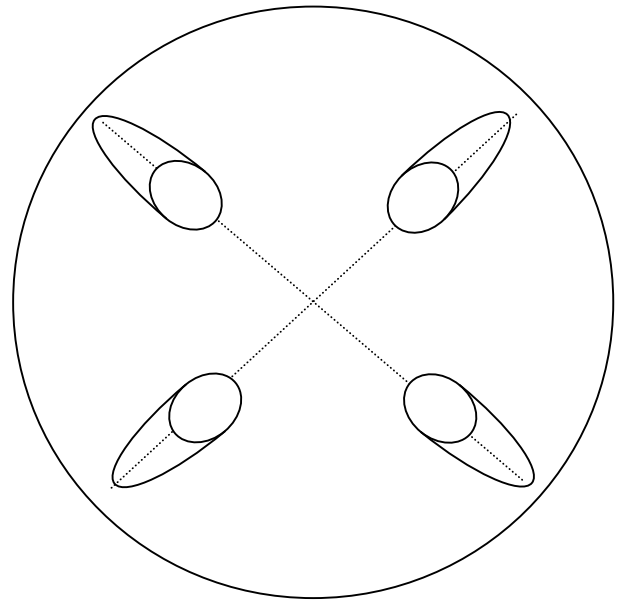
3. Schritt:

Wichtel nähen

- Für die Wichtel je 3 Kreise (Ø 22cm und Ø 12cm) auf **SULKY® ULTRA STABLE** markieren, jedoch jeweils als Quadrat ausschneiden.
- **SULKY® ULTRA STABLE** Ø 22cm auf die Rückseite der schwarzen Stoffreste bügeln.
- **SULKY® ULTRA STABLE** Ø 12cm je 1x auf die Rückseiten der Stoffreste Orange, Gelb und Violett bügeln.
- Kreise erst nach dem Aufbügeln von **SULKY® ULTRA STABLE** ausschneiden. Ein Kreis Ø 22cm ergibt 4 Wichtel. (Die Spielanleitung ist in Ihrer Dreiecksform für 3 Wichtel vorgesehen, der 4 Wichtel dient als Ersatzfigur. Es kann jedoch auch mit 4 Wichteln gespielt werden.)
- Für Gesichter und Bärte empfiehlt sich die gleiche Vorgehensweise: Formen von der Vorlage auf **SULKY® ULTRA STABLE** übertragen, jedoch als Streifen ausschneiden. Erst nach dem Aufbügeln zuschneiden.

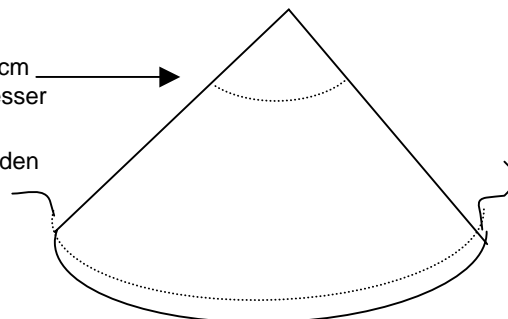


- Schwarzen Kreis mit einer Faltnie vierteln
- Gesichter mit einem Satinstich (Stichbreite 2 – 2,5) auf den Bärten befestigen
- Bartteile auflegen und mit einem Satinstich (Stichbreite 2,5) auf dem großen Kreis befestigen

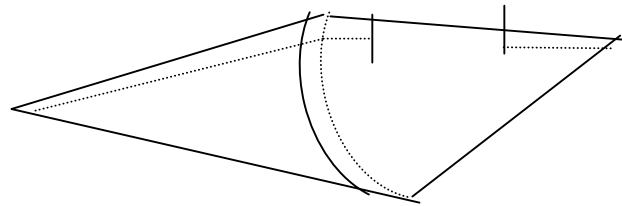


- Farbigen kleinen Kreis mittig auflegen und an den Gesichtern ein wenig ausschneiden
- Kreis mit farbig passendem Garn mit einem Satinstich (Stichbreite 2,5) befestigen
- Kreis 2 x mittig zwischen den Applikationen falten
- Kreis entlang der Faltnie in 4 gleichgroße Teile schneiden.

- schwarzen Stoff unterhalb der Hutspitze ca. 2cm ausschneiden, um die Spitze beim Wenden besser herausarbeiten zu können
- Den Futterstoff in der Größe Ø 22cm zuschneiden und vierteln.
- Zum Annähen des Innenfutters die Unterkante des Zwerges rechts auf rechts auf den Futterstoff stecken.





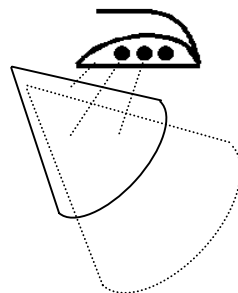
- Knapp füßchenbreit zusammennähen (Stichlänge 2).
- Die beiden Stoffteile auseinander ziehen. Die Seitennaht knapp füßchenbreit zusammennähen (Stichlänge 2). Im Futterteil ca. 6 cm der Naht zum Wenden geöffnet lassen. Die Nahtzugabe in den Spitzen zurückschneiden.



- Den Zwerg wenden und bügeln. Die Wendeöffnung von Hand oder mit der Maschine schließen. Das Futterteil in das Innere der Tüte schieben und nach Belieben entlang der unteren Kante mit einem Gradstich absteppen (Stichlänge 3, Abstand zum Rand ca. 2 mm).
- Perlen als Augen und Nase aufnähen.

Tipp vom SULKY® Kreativ Team:

-  Naht an der Bügelbrettkante ausbügeln, dass keine Bügelfalten auf dem Zwerg entstehen
-  Kleine Figuren, die trotz aller Sorgfalt Bügelfalten haben, kann man auf eine größere Form stülpen und rundherum mit dem Bügeleisen bedampfen. Sie lassen sich dann mit dem leicht angelegten Bügeleisen glätten.



4. Schritt:

Gestalten des Spielbrettes und Aufnähen der Applikationen

- Die Außenkanten der zugeschnittenen Häuser und Bäume mit einem Satinstich (Stichbreite 3) und dem farblich passenden **SULKY® RAYON** umnähen.



Tipp vom SULKY® Kreativ Team:

Schmale Reststreifen (2 cm Breite) von **SULKY® ULTRA STABLE** zusätzlich an den Rändern auf die linke Seite der Applikation bügeln. So näht sich der Satinstich super gleichmäßig.

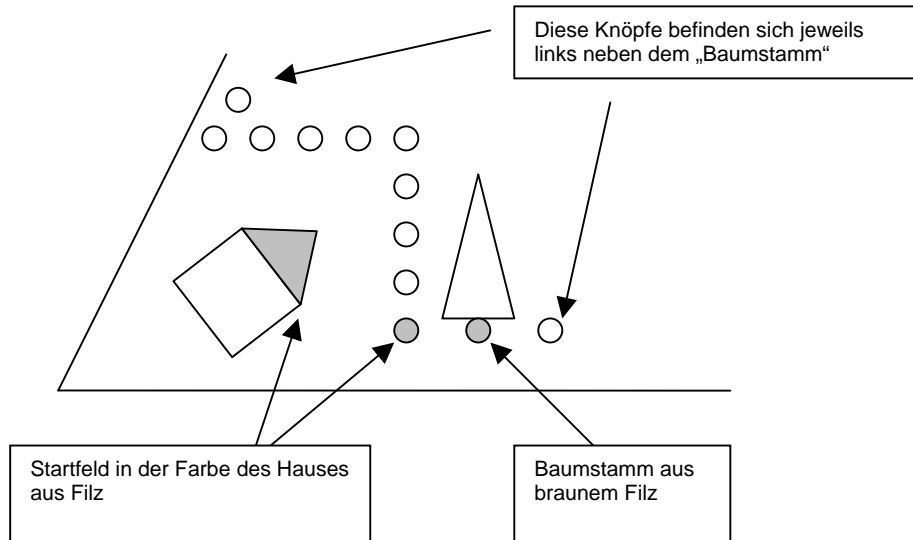
- Fenster und Türen mit einem kleinen Geradstich von der Rückseite des Stabilisators auf die Vorderseite der Häuser übertragen. Konturen mit einem Satinstich (Stichbreite 2) und dem farblich passenden **SULKY® RAYON** nachnähen.

5. Schritt:

Fertigstellen des Wichtelspiels:

- Jeweils die Mitte an den Seitenkanten bestimmen und kennzeichnen.
- Durch Anlegen eines Lineals von der Mitte einer Seite zur gegenüberliegenden Spitze lassen sich die Positionen der Applikationen ermitteln:
 - Hausunterkante zur Spitze des Spielbrettes: 15 cm
 - Baumunterkante zur Seite des Spielbrettes: 5 cm

- Applikationsteile mit **SULKY® KK2000** an den vorgesehenen Stellen fixieren.
- Teile mit einem Satinstich (Stichbreite 3) und dem farblich passenden **SULKY® RAYON** entlang der Außenkanten befestigen. Durch das nochmalige Umnähen der Teile mit dem Satinstich wird dieser schön dicht und glänzend.
- Die Wäscheknöpfe (auf der Zeichnung weiß) werden nach folgendem Schema angenäht:



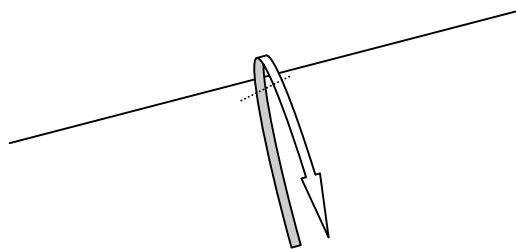
Für den Baumstamm und das Startfeld werden mit **SULKY® ULTRA STABLE** verstärkte Filzreste anstelle der Wäscheknöpfe angenäht. Der Durchmesser der „Filzknöpfe“ kann bis zu 3 cm groß sein.



Tipp vom SULKY® Kreativ Team:

Spielfeld vor dem Annähen der Knöpfe und vor dem Schließen der Seitennähte jeweils mit Dampf bügeln, so wird der Stoff weicher und lässt sich besser verarbeiten. Nach dem Abkühlen bekommt er wieder seine Stabilität.

- An einer Seite wird mittig das farbige Baumwollband so aufgelegt, dass es zur Mitte des Spielfeldes zeigt. Mit wenigen Stichen fixieren.



- Den orangefarbenen Baumwollstoff rechts auf rechts auf das Spielfeld legen und mit Stecknadeln fixieren.
- Die Seitennähte entlang der Kante von **SULKY® ULTRA STABLE** schließen, dabei eine Wendeöffnung von ca. 15 cm berücksichtigen.
- Stoff in den Spitzen zurück schneiden
- Das Spielbrett wenden und die Wendeöffnung von Hand schließen
- Spielbrett von der Rückseite bügeln.



ZUM SCHLUSS

- ❖ Passend zum Spiel gibt es in Spielzeugläden große Holzwürfel
- ❖ Die Spielfiguren lassen sich ineinander stapeln
- ❖ Gestapelte Figuren in das Spielbrett einlegen, 2 Spitzen nach innen schlagen und das ganze Spielbrett von der 3. Spitze zu der Seite mit dem Band einrollen.
- ❖ Spiel mit einer Schleife schließen.

Das SULKY Kreativ Team wünscht viel Spaß beim Spielen

